



株式会社スズキエンジニアリング

Job Information [採用案内]



自信と誇りをカタチに。

クルマの未来を創造する。



消費者の立場になって価値ある製品を。

スズキエンジニアリングはスズキグループの一員として、「設計業務」「CAE解析業務」「実験業務」を行い、車両開発の一翼を担うと共に、広く社会に貢献し、世界に誇れる自動車の開発を目指します。



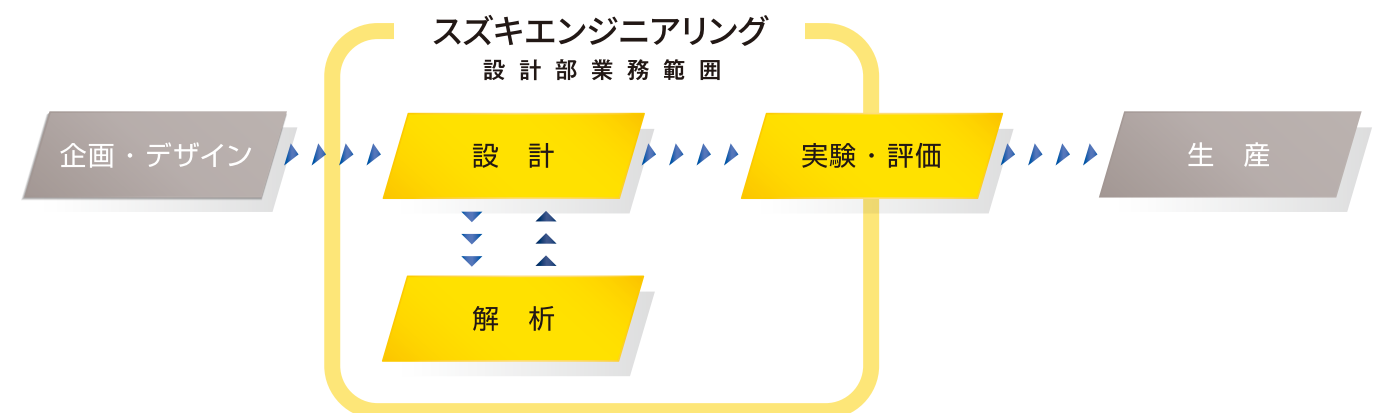
会社概要

会社名 株式会社 スズキエンジニアリング
所在地 静岡県浜松市中央区篠原町 21340番地
電話 053-447-8600(代)
設立 1986年12月26日
資本金 1,000万円
株主 スズキ株式会社(100%出資)
役員 代表取締役 鈴木 俊弘
従業員数 88名(2023年4月1日現在)
取引銀行 静岡銀行 浜松営業部

会社沿革

1986年 12月 株式会社ベルアートを設立
スズキ株式会社のグループ会社として写真撮影、デザイン、用品開発を
三本柱に業務を開始
1998年 1月 スズキ株式会社より特装部門を併合、特装車架装業務を開始
2001年 7月 設計部門を新設、四輪車の設計およびCAD業務を開始
2003年 2月 設計部門にてCAE業務を開始
2012年 3月 デザイン部門を廃止
2015年 7月 株式会社スズキエンジニアリングに社名変更
写真撮影部門を株式会社スズキビジネスへ移管
サービス資料部門を新設
2019年 5月 特装業務をスズキ株式会社へ移管

開発の流れ



01

スズキ車の
設計から実験・評価まで
かかわることができるから。

設計部
ボディーチーム

鈴木 教真

2015年入社

主な仕事内容

スズキ車のバンパーの設計開発を担当しています。車の顔となる重要な部品ですので、デザイナーの様々な要求に応えながら、安全で高品質な設計に努めています。

02

変化するニーズに合わせて、
新しいことにチャレンジ
できることが嬉しい。

設計部
ドアチーム

河合 佑亮

2014年入社

主な仕事内容

スズキ車の“ドア”の設計開発業務を担当しています。デザインを基に、安全性、商品性、快適性を考慮し、お客様にとっても設計者にとってもわくわくするような車を設計するよう、いつも心掛けています。

Kazuma Suzuki

どんなところにやりがいを感じますか？

旅行で海外に行った際、自分が設計した車が道路を走っているのを見たときにグローバルな仕事ができていることを実感し、設計を仕事にすることができて良かったと強く思いました。

スズキエンジニアリングを選んだ理由は何ですか？

会社説明会で、スズキ車の設計から実験・評価までかかわることができるというのを聞



いて、とても魅力的に感じたため、スズキエンジニアリングを選びました。

業務以外での活動は？

会社の行事のソフトボール、バレーボール、駅伝などで体を動かすことができます。これらの行事は、会社の人と仲良くなることが出来る非常にいい機会になっています。また、年に2回程、会社で飲み会があり、普段あまり話せないような人とコミュニケーションを取ることができます。

PRIVATE TIME



フットサルで汗を流して、
仕事も趣味も
充実してます！

フットサルのチームに入って試合や練習をしています。キーパーのポジションで頑張っています。

Yusuke Kawai

どんなところにやりがいを感じますか？

一番やりがいを感じる時は、自分の設計した車が世の中に出て走っているのを目にしたときです。苦難を乗り越え設計した車が、無事お客様の手に届き大切にに使っていただいていると思うと喜びを感じます。

スズキエンジニアリングを選んだ理由は何ですか？

部品メーカーと違い、企画から、設計、試作を経て、量産開始までの車の開発の流れ全体にかかわれるのは、限られた会社でしか味わえないことだと思います。お客様のニーズが常に変化していく中で、新しい事にどんどん



挑戦できるこの会社は自分にピッタリだと思ったからです。

これからの目標は？

「ドアの事ならこの人に聞け！」と思われるようなスペシャリストを目指しています。チーム員に信頼され、後輩に慕われるような設計者になるために、仕事もプライベートも充実させて体を大事にしながら日々努力していきたいです。

PRIVATE TIME



気の合う仲間と小旅行。
景色を眺め、ご当地グルメで
リフレッシュ！

遠出が好きなので、車でよく出掛けます。各地の景色やご当地グルメを楽しんで気持ちをリフレッシュさせています。

SCHEDULE OF A DAY

…とある1日の行動



6:30
通勤
自転車で約30分



7:00
出社(フレックス)
打合せの準備



10:00
打合せ
スズキ四輪工場で



12:00
昼食
工場の食堂で



13:00
資料作成
打合せの議事録



14:00
構造検討
部品の詳細について



16:00
退社(フレックス)



17:00
プライベート
フットサルの試合



9:00
プライベート
朝活で資格の勉強



10:40
通勤
車で約20分



11:00
出社(フレックス)
業務の開始



11:45
昼食
同僚と社員食堂で



14:00
打合せ
設計構想について



16:00
検討業務
構造検討/解析業務



18:00
資料作成
解析結果のまとめ



20:15
退社(フレックス)

SCHEDULE OF A DAY

…とある1日の行動

03

話題にあがる人気車の
設計に携わることができて、
自信と仕事の活力になります。

設計部 内装チーム

山本 和俊

2012年入社

主な仕事内容

スズキ車の“インテリア”の設計開発業務を担当しています。インテリアは、お客様が車を運転する際に目の前にあり、手で触わる機会が多い部品です。安全で使い勝手が良く、カッコ良い部品になるよう心がけて設計しています。

設計部 CAE解析チーム

倉持 裕雅

2014年入社

主な仕事内容

設計者が設計した車の3Dデータを用いて解析を行っています。コンピューター上でシミュレーションを行って強度・剛性等について評価し、問題がある場合は適切な対策案を提案します。さらにコストダウン・軽量化案なども、設計者に提案します。

04

Yuga Kuramochi

どんなところにやりがいを感じますか？

自分が解析に携わった車が販売され、ディーラーに置いてあったり、道路を走っているところを見たときにやりがいを感じます。お客様が楽しそうに運転しているのを見ると、こちらもとても嬉しくなりますね。

スズキエンジニアリングを 選んだ理由は何ですか？

出身地である静岡県内で自動車関連会社を探していた時に、当社の会社説明会や面接で社員の方の温かさを感じたため、入社しようと思いました。

今の仕事に就こうと思った理由は？

父親の影響で子供の頃からモータースポーツが好きで、自動車関連の仕事に就きたいと思っていました。その中で自動車を「創造」する設計・解析に魅力を感じ、この業種、職種を選びました。



PRIVATE TIME



福利厚生ของบริษัท施設を利用して、ほぼ毎週同僚とテニスをしています！

毎週のように同期5人でテニスをしています。初心者もありますがワイワイ楽しくやってますよ。

Kazutoshi Yamamoto

どんなところにやりがいを感じますか？

自分が設計した部品のデータが試作品として“実物”になったときなどは非常にうれしく、ものを産み出せる喜びを実感できます。また、いろいろな問題を解決して、車が販売され、街で見かけるようになったときに、ガンバって設計した甲斐があったと思います。

スズキエンジニアリングを 選んだ理由は何ですか？

自動車の開発に携わることができる会社を探していた際、見つけたのがスズキエンジニアリングでした。



リングでした。

入社後の配属先は開発部門になるので、車の開発を仕事にできる事が確約されていたため入社を決めました。

今まで仕事をしてきた中で 印象に残っていることは？

ジムニーのインテリアの設計を担当しましたが、ジムニーは発売前からネットやSNSでの注目度も高く、友人の間でも話題にあがるような車の開発に携わることができたことは、自分の自信と仕事の活力になっています。

PRIVATE TIME



夏はウエイクボード、
冬はスノーボード。
年中ボードに乗ってます！

同僚と夏はウエイクボード、冬はスキーやスノーボードに出かけます。昨年のスキー・スノーボードツアーでは同僚10人程が集まって、みんなで冬を満喫してきました。

SCHEDULE OF A DAY …とある1日の行動



8:00

通勤

電車/徒歩で約45分



8:45

出社(定時)

朝ミーティング



9:00

解析業務

解析の計算結果を確認



11:45

昼食

同僚と社員食堂で



13:00

資料作成

解析結果のまとめ



17:00

資料提出

上司に提出



17:30

退社(定時)



18:00

プライベート

福利厚生施設の
コートでテニス

設計部 実験チーム

主な仕事内容

四輪車開発において設計された製品が、要求された性能を満足しているか現物でテスト確認し、信頼性の向上へとつなげていく仕事です。

製品となって世の中に出るまでにはたくさんの人が、いろいろな役割で関わっています。設計者が描いた図面が実際に製品になっても100%同じものができるとは限りません。考えられるバラつきや過酷な使用環境にも対応できる製品を開発していく上でも、実物を使つてのテストは重要になります。実験チームのテストの繰り返し、信頼性の向上につながると信じ、小さな変化も見逃さない様に心掛けて取り組んでいます。

SCHEDULE OF A DAY …とある1日の行動



8:30

通勤

バイクで約15分



8:45

出社(定時)

朝ミーティング



9:30

構造検討

部品取付け構造について



11:45

昼食

自作のお弁当を机で



13:00

デザインレビュー

問題点の報告/情報展開



15:00

図面作成

製品図面作成/提出



17:45

残業開始

図面の修正



20:00

残業終了

05

採用情報

募集要項

募集職種 技術職／設計・CAE解析
募集人数 4名程度
応募資格 2025年3月卒業見込者、理工系学科履修者
応募書類 履歴書(写真添付、手書き)、成績証明書、
卒業見込証明書、自己紹介書
選考方法 書類選考・適性検査・筆記試験・面接・作文

処遇

初任給 大学卒 196,000円(基本給) ※2023年度実績
諸手当 役職手当、仕事給、時間外手当、通勤手当、子育て支援手当
昇給 年1回(4月)
賞与 年2回(7月、12月)
勤務地 スズキエンジニアリング本社、スズキ本社、またはその他近郊事業所
勤務時間 8:45～17:30(フレックスタイム制度あり)
休日 年間121日
完全週休2日制、GW・夏季・年末年始の連休 ※会社カレンダーによる
休暇 慶弔休暇、出産休暇など
※有給休暇の平均取得日数17.9日(2022年度実績)
福利厚生 制度／従業員車両および家族車両購入補助・購入資金貸付、財形貯蓄、退職年金、
生活協同組合など
スズキ厚生施設／グラウンド、体育館、テニスコート、研修センターなど
社内食堂利用補助制度あり

教えて
会社のコト

Q & A

Q1

転勤はありますか？

転勤はありませんが、勤務地がスズキ(株)になる可能性はあります。
スズキエンジニアリングからスズキ(株)までは、車で10分程度です。

Q2

入社後の研修はありますか？

新人研修が1年間あり、入社2年目にも実務に役立つ研修があります。
また、その後も入社年に関係なく誰もが、自己研鑽のための様々な分野の研修を受講することができます。

Q3

残業はありますか？

基本的に入社1年間はありますが、実務に入る2年目より少しずつ発生する場合があります。
フレックス制度があるため、朝早くに出勤し、早めに帰るスタイルの人もあります。

Q4

有給休暇は取りやすいですか？

有給休暇を取りやすい職場の雰囲気ができ上がっています。

Q5

業務外での社員との交流はありますか？

有志で業務終了後にスズキのグラウンドや体育館を借りて、ソフトボールやバレーボールなどを行っています。
スズキグループの中で競い合う、ソフトボール大会やバレーボール大会にも出場して交流を深めています。
また、マリンスポーツやロードバイクを楽しんでいる人もいます。

※ インタビュー、Q&Aなどの掲載内容は取材当時のものです。



株式会社スズキエンジニアリング

〒431-0201 静岡県浜松市中央区篠原町21340
Tel.053-447-8600 Fax.053-448-2911
URL <https://www.suzukie.co.jp>

●株式会社スズキエンジニアリングはスズキ株式会社のグループ企業です

